

# توسعه‌ی الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی برای حل مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی

بهناز یادگاری (کارشناس ارشد)

دانشکده‌ی عمران و حمل و نقل، دانشگاه اصفهان، اصفهان

امیرمسعود رحیمی\* (دانشیار)

دانشکده‌ی عمران، دانشگاه زنجان، زنجان

محسن ابوطالبی اصفهانی (دانشیار)

دانشکده‌ی عمران و حمل و نقل، دانشگاه اصفهان، اصفهان

حمل و نقل کارآمد کالا برای کاهش هزینه‌ها، تسریع زمان تحويل، و بهبود کیفیت خدمات ضروری است. مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی (VRPTW)، یک مسئله‌ی بهینه‌سازی NP-hard در لجستیک است. در نوشتار حاضر، یک الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی برای حل مؤثر مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی ارائه شده است.تابع هدف روی کمینه‌سازی کل مسافت طی شده و تعداد وسائط نقلیه استفاده شده تمرکز دارد. برای ارزیابی اثربخشی، الگوریتم با مجموعه‌ی داده‌های شبیه‌سازی شده از نمونه‌های سالمون آزمایش شده است. تجزیه و تحلیل مقایسه‌ی با سایر الگوریتم‌های موجود برتری آن را از نظر کیفیت راه حل و کلایی محاسباتی بر جسته می‌کند. برای نمونه‌های با اندازه‌ی ۵۰ مشتری تا ۵۹٪ بهبود در پاسخ‌های پیشین و برای نمونه‌های با اندازه‌ی ۱۰۰ مشتری در تعدادی از نمونه‌ها پاسخ‌های بهینه سراسری به دست آمده از نوشتارهای پیشین به دست آمده است. الگوریتم پیشنهادی برای سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک با مشتری محدود مناسب است و منجر به کاهش هزینه‌ها، بهبود زمان تحويل، و افزایش کیفیت خدمات می‌شود.

behnazyadegari@gmail.com  
amrahiimi@znu.ac.ir  
m.aboutalebi.e@eng.ui.ac.ir

وازگان کلیدی: بهینه‌سازی ترکیبی انتخاب-وسیله‌ی نقلیه، مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه، پنجره‌ی زمانی، بهینه‌سازی ازدحام گربه‌ها، الگوریتم ژنتیک.

## ۱. مقدمه

در نظر گرفتن سرویس بیشینه و استفاده‌ی بهینه از سرمایه و تجهیزات حاصل کند. توزیع بهینه‌ی مواد غذایی، روزنامه، محموله‌های پستی، نظافت خیابان‌ها، حمل و نقل داخل سازمانی، مسیر حرکت اتوبوس‌ها، سرویس مدارس، سیستم‌های توزیع و نگهداری پخش پول، و سرویس‌های بانکی و جمع‌آوری زباله‌های صنعتی و تجاری، وغیره از جمله مسائلی است که می‌توان در این زمینه به آن‌ها اشاره کرد.

مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی (VRPTW)<sup>۱</sup> اهمیت قابل توجهی در سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک دارد؛ که شامل طراحی مسیرهای کارآمد برای ناوگان وسائط نقلیه برای خدمت به مجموعه‌یی از مشتریان است. هر مسیر از انبار شروع و با انبار پایان می‌یابد و هر مشتری دقیقاً توسط یک وسیله‌ی نقلیه و فقط یک بار بازدید می‌شود. علاوه‌بر این، مسیرها باید به محدودیت‌های ظرفیت وسیله‌ی نقلیه و محدودیت‌های زمانی اعمال شده توسط مشتریان پاییند باشند.

حمل و نقل، یکی از بخش‌های عمده و مهم از اقتصاد هر کشوری به شمار می‌رود و همچنین یکی از مهم‌ترین بخش‌های تشکیل‌دهنده‌ی هزینه‌ی تمام‌شده‌ی محصول‌های نهایی است. توسعه‌ی روزافزون شهرنشینی، صنایع، و بخصوص صنایع پشتیبانی، جابجایی انسان و کالا را به صورت مسئله‌یی درآورده است که پیچیدگی آن دائمًا در حال افزایش است. رشد شهری و شهرنشینی باعث افزایش فرازینده‌ی تقاضا در صنعت حمل و نقل شده است، که به تبع آن شهرها و صنایع بزرگ را دست به گریبان مشکلات زیادی در زمینه‌های ترافیک، آلودگی هوا، اتلاف وقت طولانی در مسیر سفرهای روزانه‌ی افراد، افزایش مصرف سوخت، و استهلاک وسائط نقلیه، وغیره کرده است. برای حل مشکلات ترافیکی و مسائل اقتصادی، اجتماعی، و زیستمحیطی ناشی از آن در شهرهای بزرگ، صنایع تولیدی و بخش خدمات نیاز به یک سیستم مجهز و کارآمد حمل و نقل دارند. همچنین لازم است که سیستم مذکور، صرفه جویی در هزینه‌ها را با

\*نویسنده مسئول

تاریخ دریافت: ۱۴۰۲/۰۸/۱۳، تاریخ اصلاحی: ۱۴۰۲/۱۲/۲۱، تاریخ پذیرش: ۱۴۰۲/۱۲/۲۲

استناد به این مقاله:

یادگاری، بهناز، رحیمی، امیرمسعود، و ابوطالبی اصفهانی، محسن، ۱۴۰۳. توسعه‌ی الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی برای حل مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی، ۴۰(۴)، صص. ۹۵-۸۵. DOI: 10.24200/j30.2024.63335.3268.

نصب صحیح و به موقع کنتورهای هوشمند از مسائل فنی، مالی، و امنیتی حائز اهمیت است.

مسئله‌ی مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی مراقبت‌های بهداشتی در منزل<sup>۳</sup> (HCRSP)،<sup>[۲]</sup> به جایگاه مراقبت‌های بهداشتی در منزل (شامل یک طیف گسترده از خدمات بهداشتی که در منزل بیماران در صورت بیماری یا آسیب ارائه می‌شود)، می‌پردازد. در سطح عملیاتی، دو مسئله‌ی اصلی وجود دارد: مسئله‌ی اختصاص اپراتور و مسئله‌ی مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی مراقبت‌های بهداشتی در منزل، که راه حل‌های مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی از مدل‌های موجود متمایز می‌شوند.

وانگ و واسیل<sup>۴</sup> (۲۰۲۱)، کاملاً ادبیات موضوع اخیر را بررسی کرده‌اند. هر دو رویکرد دقیق و احتمالی برای حل مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی پیشنهاد شده‌اند. محدودیت پنجره‌ی زمانی توسط سالمون<sup>۵</sup> (۱۹۸۷)، به VRP کلاسیک اضافه شد و مجموعه‌ی از مسائل معیار را معرفی کرد، که به عنوان "مسئله سالمون" شناخته می‌شود. سالمون، مسئله‌ی برنامه‌ریزی و مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با پنجره‌ی زمانی را به عنوان یک مسئله‌ی عدد صحیح مختلط فرموله کرد و روش‌های بهینه‌سازی بر مبنای ابتکاری‌های خوشة- مسیر ارائه شده توسط فیشر و جایکومارف را برای حل آن توسعه داد. دسروروچرس<sup>۶</sup> و همکاران<sup>۷</sup> (۱۹۸۴)، یک رویکرد دقیق را با استفاده از روش تولید ستونی برای VRPTW توسعه داده‌اند.<sup>[۸]</sup> روش‌های ابتکاری برای حل مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با پنجره‌ی زمانی توسط سالمون (۱۹۸۵) ارائه شد، که وی از چهار الگوریتم ابتکاری: روش درج، روش نزدیکترین همسایگی زمین‌گرا، روش صرفه‌جویی کلارک، و روش جاروکردن برای حل مسئله‌ی اخیر استفاده کرده است.<sup>[۹]</sup>

مطالعات بسیاری در زمینه‌ی توسعه‌ی الگوریتم‌های دقیق برای حل مسئله مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با پنجره‌ی زمانی ارائه شده است، که یک مرور کلی بر روی آن‌ها در نوشتار کالیهوج<sup>۱۰</sup> و همکاران<sup>۱۱</sup> (۲۰۰۷)<sup>[۱۰]</sup> بررسی شده است. با این حال، برای نمونه‌های مسائل بزرگ، همان‌طور که در عمل اتفاق می‌افتد، باید از روش‌های ابتکاری (فرا ابتکاری) برای استخراج راه حل‌های تقریبی در زمان قابل قبول استفاده کرد.

در نوشتار حاضر، یک روش نوین برای حل مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با پنجره‌ی زمانی ارائه شده است، که از ترکیب الگوریتم از دحام گربه‌ها (CSO)<sup>۱۲</sup> و عملگرهای الگوریتم ژنتیکی بهره می‌برد. در روش مذکور، ابتدا با استفاده از الگوریتم از دحام گربه‌ها، جمعیتی از گربه‌ها به عنوان حلقه‌های مسیر ایجاد می‌شود. سپس با استفاده از عملگرهای ژنتیکی، جهت بهبود جمعیت و به دست آوردن حل بهینه، عملیات تکاملی انجام می‌شود. علاوه‌بر این، از روش تولید تصادفی (PFIH)<sup>۱۳</sup> برای ایجاد حل اولیه استفاده می‌شود، تا به یک جمعیت اولیه کارآمد برای الگوریتم ژنتیکی منجر شود.

ترکیب اخیر الگوریتم‌ها امکان بهبود عملکرد و دقت الگوریتم را افزایش

مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی دو هدف کلیدی را در بر می‌گیرد. هدف اصلی، کمینه‌سازی تعداد وسائط نقلیه‌ی موردنیاز برای خدمات رسانی مؤثر به همه‌ی مشتریان است. با بهینه‌سازی تخصیص و سیله‌ی نقلیه، هزینه‌های حمل و نقل را می‌توان کاهش داد و راندمان عملیاتی را افزایش داد. هدف ثانویه در کمینه‌سازی کل مسافت طی شده توسط وسائط نقلیه متمن‌کر است. هدف بخش حاضر، بهینه‌سازی مسیریابی برای اطمینان از بهره‌وری سوتخت، کاهش انتشار کربن، و زمان تحویل کوتاه‌تر است. پرداختن به مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی برای بهبود کارایی حمل و نقل و لجستیک بسیار مهم است. با حل مسئله‌ی اخیر، شرکت‌ها می‌توانند از طریق کاهش استفاده از خودرو، افزایش رضایت مشتری بهدلیل تحویل به موقع و بهبود استفاده از منابع به صرفه‌جویی در هزینه‌ها دست یابند. الگوریتم‌ها و رویکردهای بهینه‌سازی مختلف برای یافتن راه حل‌های بهینه یا نزدیک به بهینه، برای مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی در حال توسعه هستند. این پیشرفت‌ها در روش‌های بهینه‌سازی مسیریابی به اثربخشی و عملکرد کلی سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک کمک می‌کند.

مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی یک مسئله‌ی شناخته‌شده Np-Hard<sup>۱۴</sup> است، که در زمینه‌ی لجستیک و تجارت الکترونیک امروزی به ایزاری حیاتی تبدیل شده است. مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی، یکی از مهم‌ترین انواع مسئله‌ی کلاسیک مسیریابی و سیله‌ی نقلیه در زمینه‌ی پژوهش عملیاتی است. مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی، کاربردهای گسترده‌ی دارد. به عنوان مثال، در خدمات تحویل آنلاین مواد غذایی (AHD)<sup>۱۵</sup> کاربرد دارد. محبوبیت تحویل مواد غذایی در طول همه‌گیری اخیر کوید ۱۹ افزایش یافته است.

مشخصه‌ی اصلی مسائل AHD این است که مشتریانی که مواد غذایی را به صورت آنلاین سفارش داده‌اند، باید در محل باشند تا سفارش‌های خود را دریافت کنند؛ زیرا کالاهای فاسدشدنی را نمی‌توان بدون مراقبت مانند بسته‌های معمولی تحویل داد. تحویل متعهدانه‌ی سفارش‌ها، مستلزم تنظیم پنجره‌های زمانی است، که در طی آن مشتریان در محل حاضر هستند تا سفارش خود را دریافت کنند. برای این منظور، شرکت‌هایی که مواد غذایی را به صورت آنلاین می‌فروشنند باید با VRPTW سروکار داشته باشند، تا خدماتی را تضمین کنند که برای مشتریان شان رضایت‌بخش باشد و در عین حال برای شرکت مقرون به صرفه باشد. نمونه‌های بیشتر برای مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت‌های پنجره‌ی زمانی عبارت‌اند از:

برنامه‌ریزی نصب کنتورهای هوشمند،<sup>۱۶</sup> که به برنامه‌ریزی شیفت‌های اپراتورهای خدمات کنتور هوشمند در مناطق روزتایی اتریش می‌پردازد. برنامه‌ریزی نصب کنتورهای هوشمند، نقش مهمی در بهینه‌سازی مصرف انرژی، کاهش هزینه‌های انرژی، و افزایش کارایی انرژی دارد. علاوه‌بر این،

<sup>۱</sup> Desrosiers

<sup>۲</sup> Kallehauge

<sup>۳</sup> Cat Swarm Optimization

<sup>۴</sup> Push-Forward Insertion Heuristic

<sup>۱</sup> Non-deterministic Polynomial Time

<sup>۲</sup> Attended Home Delivery

<sup>۳</sup> The Home Health Care Routing and Scheduling Problem

<sup>۴</sup> Wang & Wasil

<sup>۵</sup> Solomon

$q_k$  توسط یک وسیله‌ی نقلیه سرویس می‌گیرند.

ظرفیت هر وسیله‌ی نقلیه،  $m_i$  تقاضای هر مشتری،  $[e_i, l_i]$  پنجره‌ی زمانی هر مشتری،  $t_i$  بیان کننده‌ی زمان شروع سرویس در گره‌ی  $i$ ،  $s_i$  زمان سرویس‌دهی برای هر مشتری،  $w_i$  زمان انتظار برای شروع پنجره‌ی زمانی برای وسائل نقلیه‌ی که زودتر می‌رسند،  $r_k$  بیشینه‌ی زمان سفر هر وسیله‌ی نقلیه و متغیر  $x_{ijk}$  نشان‌دهنده‌ی وجود یا عدم وجود سفر، که در آن‌ها  $i \neq j$  است.  $k = 0, 1, 2, \dots, N; i = 0, 1, 2, \dots, K$

هدف اینتابع (رابطه‌ی ۱)، پیدایش مجموعه‌ی از مسیرهای است، که در آن‌ها تمامی مشتریان در حالی سرویس ببینند که تمام محدودیتهای مسئله ارضاء شود.

$$\text{Minimize } Z_1 = NV \text{ and } \text{Minimize } Z_2 = \sum_{i=0}^N \sum_{j=0, j \neq i}^N \sum_{k=0}^K c_{ij} x_{ijk} \quad (1)$$

که در آن، روابط ۲ الی ۱۰ برقرار است:

$$\text{for } i = 0 \dots N \quad \sum_{k=0}^K \sum_{j=0}^N x_{ijk} \leq K \quad (2)$$

$$\text{for } i = 0 \dots N \quad \text{and } k \in 0, \dots, K \quad \sum_{j=0}^N x_{ijk} = \sum_{j=0}^N x_{jik} \leq 1 \quad (3)$$

$$\text{for } i \in 0, \dots, N \quad \sum_{k=0}^K \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} = 1 \quad (4)$$

$$\text{for } j \in 0, \dots, N \quad \sum_{k=0}^K \sum_{i=0, i \neq j}^N x_{ijk} = 1 \quad (5)$$

$$\text{for } k \in 0, \dots, K \quad \sum_{i=0}^N m_i \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} \leq q_k \quad (6)$$

$$\text{for } k \in 0, \dots, K \quad \sum_{i=0}^N \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} t_{ijk} + s_i + w_i \leq r_k \quad (7)$$

$$t_i = w_i = f_i \quad (8)$$

$$\text{for } j \in 0, \dots, N \quad \sum_{i=0}^N \sum_{k=0}^K x_{ijk} t_i + t_{ij} + s_i + w_i \leq t_j \quad (9)$$

$$\text{for } i \in 0, \dots, N \quad e_i \leq t_i + w_i \leq l_i \quad (10)$$

رابطه‌ی ۱، نشان‌دهنده‌ی تابع هدف مسئله است. رابطه‌ی ۲ بیان می‌کند که بیشینه‌ی  $K$  مسیر از دپو خارج می‌شوند. رابطه‌ی ۳ تضمین می‌کند که شروع و پایان هر مسیر در دپو است. رابطه‌های ۴ و ۵ بیان می‌کنند که همه‌ی مشتری‌ها فقط یک بار و توسط یک وسیله‌ی نقلیه باید سرویس داده شوند. رابطه‌ی ۶، محدودیت ظرفیت را در بردارد. رابطه‌ی ۷، محدودیت بیشینه‌ی زمان سفر را بیان می‌کند. رابطه‌های ۸ الی ۱۰، محدودیت پنجره‌ی زمانی را اعمال می‌کنند. این فرمول‌سازی یک جواب موجه برای مسئله مشخص می‌کند.

می‌دهد، زیرا هر کدام از آن‌ها، ویژگی‌ها و مزایای خاص خود را دارند، که با ترکیب آن‌ها، عملکرد بهتری برای حل مسئله ارائه می‌دهند.

الگوریتم ازدحام گربه‌ها در ابتدا توسط چو<sup>۱</sup> و همکارانش (۲۰۰۸)،<sup>۲</sup> پیشنهاد شد و در سال‌های اخیر به شدت مطالعه و انواع مختلفی از آن ایجاد شد. ژی<sup>۳</sup> و همکاران (۲۰۲۰)،<sup>۴</sup> نیز از یک روش بهبودیافته‌ی الگوریتم CSO برای حل یک مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه استفاده کردند و کارایی الگوریتم را برای حل حل مسائل مذکور نشان داده‌اند. الورنجا<sup>۵</sup> و همکاران (۲۰۰۷)،<sup>۶</sup> از الگوریتم CSO در شکل اصلی خود و بدون روش‌های بهبوددهنده برای حل مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی استفاده کردند، که بر روی یک مجموعه داده‌ی معیار به نام نمونه‌های سالمون آزمون شده و نتایج نشان داده است که الگوریتم CSO بدون روش‌های بهبوددهنده تا نمونه‌های با ۲۵ مشتری را پاسخگو است. در نوشتر مذکور با پیاده‌سازی و ترکیب عملکردهای ژنتیکی بر روی الگوریتم CSO، کارایی الگوریتم CSO برای نمونه‌های بزرگ‌تر برآورد شده است.

مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی، یک مسئله‌ی بهینه‌سازی ترکیبی است، که یک گراف کامل است و هر راه حل، یک گراف PFIH زیرمجموعه‌ی گراف کامل است. پاسخ‌های اولیه با استفاده از روش تولید شده‌اند. محدودیتهای مسئله در طی ایجاد راه حل برآورده می‌شوند. الگوریتم دو هدف مسئله را با استفاده از یک روش تصمیم‌گیری ترکیب می‌کند. استفاده از یک تابع تائزناخت وارون برای نرم‌افزاری فاصله‌ی کل پیموده شده توسط وسائل نقلیه در بازه‌ی [۰, ۱]<sup>۷</sup>، باعث می‌شود که کمینه‌سازی تعداد وسائل نقلیه نسبت به فاصله‌ی پیموده شده اولویت داشته باشد. روش نرم‌افزاری ذکر شده برای اهداف مسئله، ساده و مفید است.

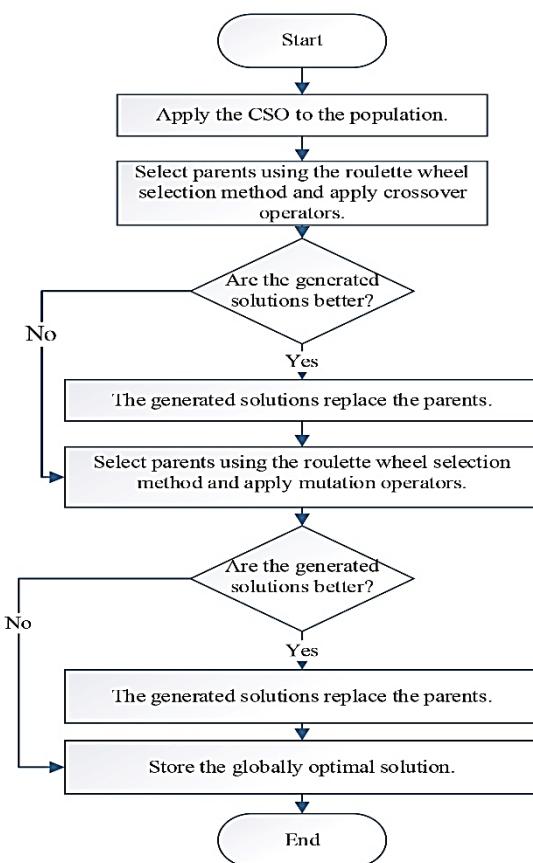
الگوریتم پیشنهادی برای مسئله مذکور بر روی ۵۶ نمونه‌ی سالمون آزمایش شده و نتایج آزمایش‌ها، کارایی الگوریتم پیشنهادی را برای نمونه‌های با مشتری کم نشان داده است. برای نمونه‌های با تعداد مشتری بیش از ۱۰۰ در دسته‌های C عملکرد خوبی نشان داده است. در ادامه نوشتر، مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی در بخش دوم تعریف و سپس در بخش سوم، الگوریتم ترکیب شده CSO با عملکردهای ژنتیکی شرح داده شده است. در بخش چهارم، الگوریتم مذکور برای مسئله، نتایج عددی در بخش پنجم، و نتیجه‌گیری در بخش ششم ارائه شده‌اند.

## ۲. مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه

در مسئله‌ی مسیریابی وسائل نقلیه همراه با پنجره‌ی ناوگانی از وسائل نقلیه V وجود دارد، که باید به مجموعه‌ی از مشتریان با پنجره‌های زمانی خاص خدمات ارائه دهند. هدف، کمینه‌سازی کل مسافت طی شده یا تعداد وسائل نقلیه استفاده شده با رعایت محدودیتهای پنجره‌ی زمانی است.

هر مسیر از دپو شروع می‌شود و پس از ارائه‌ی خدمات به تعدادی از مشتریان با برگشت به دپو خاتمه پیدا می‌کند. تعداد مسیرها برابر با تعداد وسائل نقلیه یعنی K است. برای هر مسیر، هزینه  $C_{ij}$  و زمان  $t_{ij}$  فاصله‌ی اقلیدسی بین دو مشتری  $i$  و  $j$  را نشان می‌دهند. هر مشتری در شبکه فقط یک بار و

<sup>۱</sup> Alvarenga



شکل ۱. فلوچارت مراحل اعمال عملگرهای بهبود.

می‌شود. هر کدام از عملگرهای تقاطع و جهش به تعداد تکرارهای تنظیم شده تکرار می‌شوند و در پایان اعمال عملگرهای بهبود، پاسخ بهینه‌ی سراسری بهروز رسانی و ذخیره می‌شود. استفاده از روش‌های انتخاب باعث می‌شود که پاسخ‌هایی با کیفیت بهتر بعنوان والد انتخاب شوند. در روش انتخاب تورنمنت،  $K$  عضو از اعضاء به صورت تصادفی انتخاب و از بین آن‌ها، بهترین عضو بعنوان والد انتخاب می‌شود. روش انتخاب تورنمنت باعث می‌شود که  $K-1$  عضو بدتر اعضاء هیچ‌گاه بعنوان والد انتخاب نشوند. در شکل ۱، فلوچارت مراحل اعمال عملگرهای بهبود مشاهده می‌شود.

### ۱.۳ الگوریتم‌های بهبود مسیر

بسیاری از الگوریتم‌های بهبود مسیر (دور یا تور) براساس فرآیند مقایسه‌ی هزینه‌ی مسیرهای همسایگی چند مشتری توسعه یافته‌اند. تمام عملگرهای همسایگی به کار گرفته شده، جزء عملگرهایی هستند که به تبادل و تعویض مشتری‌ها (گره‌ها) می‌پردازند. در واقع، عملگرها به تعداد دفعات از پیش تنظیم شده، در دورهای ساخته شده به جستجو می‌بردارند تا فواصل موجه، کوتاه‌تر، و با هزینه‌ی کمینه کشف شوند؛ و با مسیرهایی که هزینه‌ی بیشتری دارند، جایگزین شوند. از جمله مزایای الگوریتم‌های بهبود، افزایش تولید جواب‌های موجه‌تری که می‌توان ارزیابی کرد، کاهش زمان محاسبات، کاهش زمان دستیابی به جواب‌های با کیفیت‌تر، و در راستای آن، افزایش همگرایی الگوریتم بهسوی بهینه‌ی سراسری است.

#### • مرحله‌ی بازسازی

یکی از جنبه‌های منحصر به فرد و مهم روش‌های الگوریتم ژنتیک، نقش مهمی است که بازسازی (به طور سنتی، به شکل عملگر تقاطع) ایفا می‌کند.

برای مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی، تابع‌های هدف‌های متفاوتی در نظر گرفته می‌شود. در پژوهش حاضر، مسئله‌ی مسیریابی و سیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی دو هدف دارد. هدف اول، کمینه‌سازی تعداد وسائط نقلیه و هدف دوم، کمینه‌سازی مسافت طی شده است؛ که آن‌ها مطابق رابطه‌ی ۱۱ ترکیب می‌شوند:

$$\text{fitness } x_i = NV \cdot x_i + \text{normalize TD } x_i \quad (11)$$

که در آن،  $NV$  تعداد وسائط نقلیه‌ی استفاده شده و  $TD$  مسافت کل طی شده است و نرمال‌سازی فاصله‌ی کل طبق رابطه‌ی ۱۲ محاسبه می‌شود؛ که طبق آن، برآنگی هر گربه به تعداد وسائط نقلیه و فاصله‌ی کل طی شده بستگی دارد. با توجه به اینکه  $NV$ ، یعنی هدف اولیه همیشه دارای یک مقدار صحیح است و برای دو راه حل مختلف همیشه:  $|NV \cdot x_j - NV \cdot x_i| \geq 1$  بازه‌ی  $[1, 0]$ ، کمینه‌سازی تعداد وسائط نقلیه در اولویت تابع هدف قرار می‌گیرد.

$$\text{normalize}(x) = \arctan(x) / \left( \frac{\pi}{2} \right) \quad (12)$$

### ۳. الگوریتم ترکیبی بهینه‌سازی از دحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی

الگوریتم بهینه‌سازی از دحام گربه‌ها، یک الگوریتم مبتنی بر جمعیت با الهام از الگوی رفتاری گربه‌هاست. گربه‌ها رفتار اجتماعی جذابی را نشان می‌دهند، که به مدت طولانی توجه انسان را جذب می‌کند. گربه‌ها بیشتر وقت خود را صرف استراحت می‌کنند، آن‌ها همیشه گوش به زنگ باقی می‌مانند، و می‌توانند یک مهارت شکار خوب را داشته باشند. الگوریتم گربه‌ها بدون روش‌های بهبوددهنده در نوشتار یادگاری و همکاران <sup>[۱۰]</sup>، <sup>[۱۱]</sup> شرح داده شده است.

در ابتدا تعداد  $N$  گربه تولید و موقعیت، سرعت، و مقدار رجیستر پرجم برای هر گربه مقداردهی می‌شود. با توجه به تابع شایستگی، گربه‌ها از یکی از  $K$  عضو شوند و موقعیت گربه‌ی که بهترین مقدار شایستگی را دارد، ذخیره می‌شود. با توجه به مقدار رجیستر پرجم و اینکه گربه در چه حالتی قرار دارد، فرآیند مربوط به آن حالت اجرا می‌شود. یعنی اگر گربه در حالت جستجو است، فرآیند جستجو و اگر گربه در حالت ریدایی غذاست، فرآیند ریدایی اجرا می‌شود. با توجه به پارامتر  $MR$ ، گربه‌ها به صورت تصادفی در دو حالت جستجو و ریدایی قرار می‌گیرند. اگر جواب مسئله، راضی‌کننده باشد، حل مسئله به پایان رسیده است؛ و در غیر این صورت، مراحل الگوریتم تکرار می‌شود. <sup>[۸]</sup>

پس از اعمال مراحل الگوریتم از دحام گربه‌ها بر جمعیت، عملگرهای الگوریتم ژنتیک (تقاطع و جهش) بر روی اعضاء منتخب اعمال می‌شود. در هر تکرار پس از حلقه‌ی به روزرسانی جمعیت براساس الگوریتم از دحام گربه‌ها، در ابتدا عملگر تقاطع BCRC بر روی  $2$  عضو از جمعیت، که با استفاده از روش انتخاب تورنمنت بعنوان والد انتخاب شده‌اند، اعمال می‌شود و در صورت بهتر بودن پاسخ‌های کشف شده، فرزندان تولید شده با والدهای خود جایگزین می‌شوند و در غیر این صورت، والدها در جمعیت به صورت دست‌نخورد باقی مانند. پس از آن عملگر جهش بر روی عضو انتخاب شده توسط روش انتخاب تورنمنت اعمال و در صورت بهبود پاسخ کشف شده با عضو منتخب جایگزین

در این مورد، مشتری ۳ ابتدا در بهترین مکان یافته شده در  $C_1$  (همان طور که در بخش b مشاهده می‌شود) قبل از واردشدن ۷ وارد شده است در بخش ۵ نیز اگر نقطه‌ی ورودی در مسیرها با محدودیت‌های ظرفیت و سیله‌ی نقلیه یا پنجه‌ی زمان مواجه شود، به آن موقعیت غیر قابل قبول محاسبه می‌شود. بهترین محل قرارگیری محلی است که کمینه‌ی هزینه در کل مسیرها به دست می‌آید. در مثال ۱، مشتریان ۳ و ۷ هردو در مسیر ۳ والد  $P_1$  قرار گرفته‌اند (بخش c). گاهی اوقات هیچ نقطه‌ی امکان‌پذیری قابل مشاهده نیست و مسیر جدیدی آغاز می‌شود. برای مثال، در ایجاد  $C_2$ ، مشتری ۶ نمی‌تواند در مسیرهای فعلی برای  $P_2$  وارد شود و از این رو یک مسیر جدید ایجاد شده است.

#### • فرآیند جهش

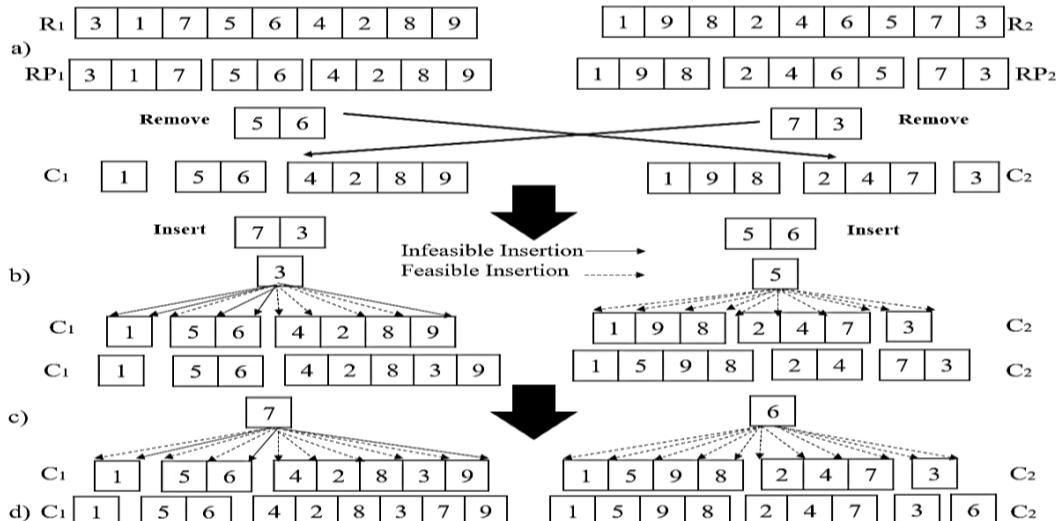
جهش برای جاداون و بیشگی‌های جدید در جمعیت فعلی ضروری است. عملگرهای بسیار تخصصی برای سرعت‌بخشیدن به تکامل جمعیت ایجاد شده‌اند. در پژوهش حاضر، در مجموع از ۴ عملگر مختلف استفاده شده است.

✓ **جهش شماره‌ی ۱:** (جابجایی تصادفی مشتری): این عملگر یک وسیله‌ی نقلیه و یک مشتری مربوط به آن را به صورت تصادفی انتخاب می‌کند. جابجایی مشتری موردنظر به سایر وسائل نقلیه امتحان می‌شود. اگر با جابجایی، یک مسیر امکان‌پذیر به دست آید، مستقل ازتابع هزینه‌ی جدید پذیرفته می‌شود [۱۱].

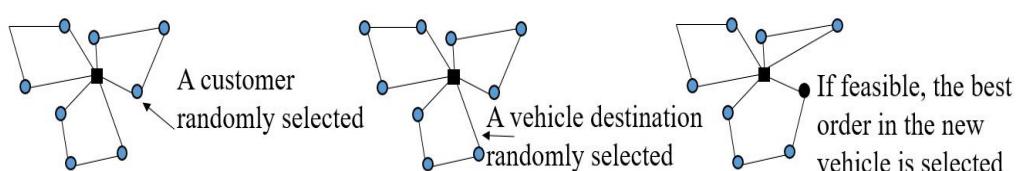
✓ **جهش شماره‌ی ۲:** (مسیریابی مجدد با استفاده از PFIH تصادفی): این عملگر یک مجموعه از مسیرها را به صورت تصادفی انتخاب می‌کند و روش

از میان عملگرهای تقاطع که برای VRPTW ساخت وجود دارد، یک عملگر تقاطع خاص (تقاطع بهترین هزینه‌ی مسیر، BCRC<sup>۱</sup>) است که هدف آن کاهش هم‌zman تعداد وسائل نقلیه و هزینه‌ها با برقراری تمام محدودیت‌های مسئله است، که در پژوهش حاضر از آن استفاده شده است.

در شکل ۲ (مثال ۱)، ایجاد دو فرزند  $C_1$  و  $C_2$  از دو والد  $P_1$  و  $P_2$  با استفاده از یک نمونه مسئله‌ی اختیاری با اندازه‌ی مشتری ۹ برای توضیح اهداف مشاهده می‌شود. برای مثال،  $P_1$  دارای سه مسیر  $P_1$  و  $P_2$  و  $RP_1$  و  $RP_2$  با را در نسل فعال ارائه می‌دهند. برای مثال،  $P_1$  دارای سه مسیر  $(R_1, R_2, R_3)$  با مشتری‌های مرتبط، یعنی:  $R_1 : ۳ \rightarrow ۷ \rightarrow ۶ \rightarrow ۵ \rightarrow ۴ \rightarrow ۲ \rightarrow ۸ \rightarrow ۹$  و  $R_2 : ۵ \rightarrow ۶ \rightarrow ۷ \rightarrow ۳ \rightarrow ۲ \rightarrow ۴ \rightarrow ۱ \rightarrow ۹ \rightarrow ۸$  است. همان‌طور که در مثال ۱ (بخش a) نشان داده شده است، از هر والد، یک مسیر به صورت تصادفی انتخاب می‌شود. در این مورد، برای  $P_1$  مسیر  $R_2$  با مشتری‌های ۵ و ۶ و برای  $P_2$  مسیر  $R_3$  با مشتریان ۷ و ۳ انتخاب شده است. سپس، برای یک والد داده شده، مشتریان انتخاب شده از مسیر والد مخالف حذف می‌شوند. به عنوان مثال، در بخش a برای والد  $P_1$ ، مشتریان ۷ و ۳ (که متعلق به انتخاب تصادفی انتخاب در  $P_2$  است) از  $P_1$  حذف و به دنبال آن فرزند ۱ ایجاد شده است. به همین ترتیب مشتریان ۵ و ۶ که متعلق به انتخاب تصادفی در  $P_1$  هستند، از مسیر  $P_2$  حذف و در نتیجه  $C_2$  ایجاد شده است. همان‌طور که در مثال ۱ بخش b نشان داده شده است، الگوریتم نیاز به دوباره وارد کردن مشتریان ۷ و ۳ به فرزند  $C_1$  و مشتریان ۵ و ۶ به فرزند  $C_2$  دارد. توجه داشته باشید که انتخاب مشتری اول برای وارد کردن به صورت تصادفی انجام می‌شود. به عنوان مثال، در ایجاد  $C_1$ ، ترتیب درج ۷ و ۳ به صورت اختیاری انجام می‌شود.

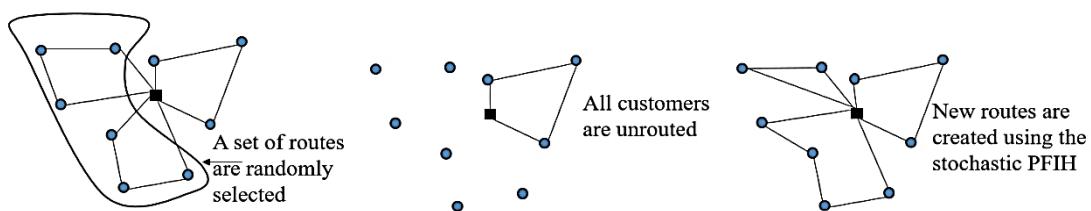
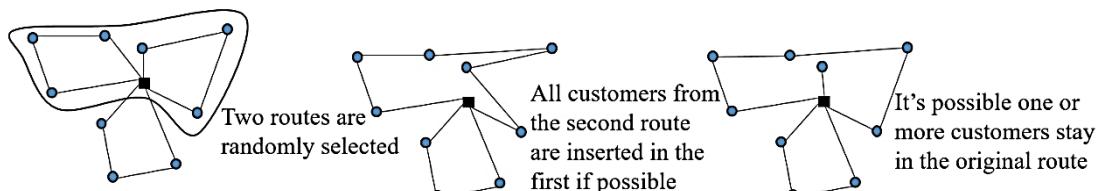
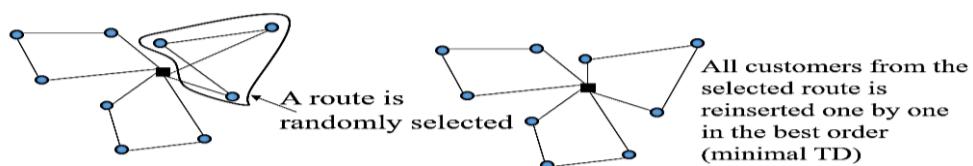


شکل ۲. مثال ۱: نمونه‌ی برای عملگر BCRC



شکل ۳. جهش شماره‌ی ۱: جابجایی تصادفی مشتری.

<sup>۱</sup> Best Cost Route Crossover

شکل ۴. جهش شماره‌ی ۲: مسیریابی مجدد با استفاده از PFIH تصادفی.<sup>[۱۰]</sup>شکل ۵. جهش شماره‌ی ۳: ادغام دو مسیر.<sup>[۱۱]</sup>شکل ۶. جهش شماره‌ی ۴: دوباره وارد کردن مشتری.<sup>[۱۱]</sup>

بهبوددهنده برای مسئله با اندازه‌های کوچک نمونه مناسب است. برای بهبود

الگوریتم تغییرات ابداعی استفاده شده از این قرار هستند:

۱. استفاده از جهش نرمال در بدنه‌ی الگوریتم اصلی ازدحام گربه‌ها؛
۲. اعمال عملگر جهش برای هر گربه در هر تکرار بعد از بروزرسانی اصلی در بدنه‌ی الگوریتم اصلی ازدحام گربه‌ها؛
۳. استفاده از بهترین موقعیت هر گربه در بروزرسانی جمعیت در حالت ردیابی (مانند الگوریتم ازدحام ذرات)؛
۴. ترکیب الگوریتم با عملگرهای الگوریتم ژنتیک؛
۵. استفاده از عملگر تقاطع BCRC؛
۶. استفاده از عملگرهای جهش مناسب برای مسئله مسیریابی وسیله‌ی نقلیه.
۷. به کارگیری عملگر انتخاب تورنمنت برای انتخاب پاسخ‌های با کیفیت و اعمال مجدد الگوریتم‌ها.

برای تولید پاسخ‌های اولیه، هر گربه نشان‌دهنده‌ی یک دور همیلتونی است که نحوه‌ی قرارگرفتن مشتری‌ها را به نمایش می‌گذارد. برای حل هر پاسخ به صورت مسیریابی هر وسیله‌ی نقلیه با استفاده از روش کدینگ دو قسمتی پیوسته و یک روش رمزگشایی (Decode) که در نوشتار یادگاری و همکاران (۱۴۰۱)،<sup>[۱۰]</sup> شرح داده شده است، مجموعه‌یی از مسیرها تشکیل می‌شود، که

PFIH تصادفی را بر آن‌ها اعمال می‌کند (شکل ۴).<sup>[۱۱]</sup>

✓ جهش شماره‌ی ۳: (ادغام دو مسیر)؛ این عملگر دو مسیر تصادفی را انتخاب و تلاش می‌کند تا آن‌ها را به صورت تصادفی ادغام کند (شکل ۵).<sup>[۱۱]</sup>

✓ جهش شماره‌ی ۴: (دوباره وارد کردن مشتری)؛ این عملگر یک مشتری تصادفی را در موقعیت بهتر، یعنی موقعیت در همان مسیر با کمینه‌ی فاصله‌ی سفر قرار می‌دهد (شکل ۶).<sup>[۱۱]</sup>

#### ۴. پیاده‌سازی الگوریتم برای حل مسئله مسیریابی

##### وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی

الگوریتم ازدحام گربه‌ها، جزء الگوریتم‌های پیوسته و جمعیت محور محسوب می‌شود. الگوریتم اصلی در حالت کلی از این ۳ مرحله تشکیل می‌شود:

۱. تولید پاسخ‌های اولیه و ارزیابی آن‌ها؛
۲. مرحله‌ی بروزرسانی جمعیت براساس پرچم آن‌ها (حالت جستجو و ردیابی) و ارزیابی پاسخ‌ها؛
۳. مرحله‌ی بروزرسانی بهترین موقعیت.

طبق مطالعات پژوهشگران، الگوریتم ازدحام گربه‌های اصلی برای مسائل بهینه‌سازی پیوسته، پاسخ‌های مناسب دارد، ولی برای حل مسائل بهینه‌سازی ترکیبی نیاز به اعمال تغییرات جهت ایجاد بهبودهای کارآمد در عملکرد الگوریتم برای دستیابی به اکتشاف و جستجویی باکیفیت بیشتر است. در نوشتار سلامون<sup>۱</sup> (۱۹۸۷)،<sup>[۱۲]</sup> بیان شده است، که الگوریتم بدون روش‌های

<sup>۱</sup> Solomon

بدترین پاسخ به دست آمده، نمونه ۴ با  $R_{20} = ۴۶/۵۴$ % افزایش پاسخ بوده است.

#### ۶. نتایج و مقایسه‌ها

در جدول‌های ۱ و ۲، نتایج به دست آمده از اجرای الگوریتم پیشنهادی بر روی نمونه‌های سالامون به صورت بهترین پاسخ‌ها و نیز میانگین پاسخ‌های به دست آمده ارائه شده است. NV، نشان‌دهنده‌ی تعداد وسائط نقلیه و TD مجموع مسافت پیموده شده است. تابع هزینه‌ی استفاده شده در الگوریتم بر حسب بهینه‌سازی مسافت و تعداد وسائط نقلیه است. علامت \* و مقادیر بولد، نمایانگر بهبود در پاسخ نمونه‌ی موردنظر و علامت \* نمایانگر جواب نزدیک و قابل قبول برای پاسخ نمونه‌ی موردنظر است.

(۱) نمونه با ۵۰ مشتری: مطابق جدول ۱، برای نمونه با ۵۰ مشتری، الگوریتم پیشنهادی برای ۳۱ نمونه از ۵۶ نمونه نسبت به بهترین نتایج پیشنهادی، نتیجه بهتری نشان داده است؛ که شامل ۴ مورد از مجموعه‌ی داده‌ی نوع R1، ۱۱ مورد از مجموعه‌ی داده‌ی نوع R2، ۸ مورد از مجموعه‌ی داده‌ی نوع C2، و ۸ مورد از مجموعه‌ی داده‌ی نوع RC2 است. در بقیه‌ی موارد، هم نتایجی نزدیک و قابل قبول ارائه شده است. همچنین برای ۵۵ مورد از ۵۶ نمونه با ۵۰ مشتری پاسخ بهینه ارائه داده است.

(۲) نمونه با ۱۰۰ مشتری: مطابق جدول ۲، برای نمونه‌های ۱۰۰ مشتری، الگوریتم پیشنهادی برای هیچ‌یک از نمونه‌ها نتایج بهتری ارائه نداده و برای ۳۳ مورد از ۵۶ نمونه با ۱۰۰ مشتری پاسخ بهینه ارائه داده است.

همچنین در مقایسه با الگوریتم گستته‌ی ازدحام ذرات<sup>[۱۱]</sup>، الگوریتم پیشنهادی برای نمونه‌های ۲۵ مشتری، ۷ نمونه از ۵۶ نمونه، و برای نمونه‌های ۵۰ مشتری، ۴ نمونه از ۵۶ نمونه، و برای نمونه‌های ۱۰۰ مشتری، ۱۸ نمونه از ۵۶ نمونه، پاسخ بهبود در جواب بهینه به دست آمده است. همچنین نمودار برازش که نشان‌دهنده‌ی فرآیند بهبود پاسخ‌ها و روند همگرایی مناسب و یکنواخت جواب‌های به دست آمده است، برای دو نمونه از بهترین پاسخ‌های نمونه‌ها (C1۰۱ و C2۰۱) در شکل‌های ۷ و ۸ مشاهده می‌شود.

هر شکل در چهار قسمت ارائه شده است، که قسمت (الف)، شامل تصویر گرافیکی از بهترین پاسخ به دست آمده توسط الگوریتم پیشنهادی برای نمونه‌ی موردنظر است. تصاویر گرافیکی از بهترین پاسخ به دست آمده شامل موقعیت قرارگیری مشتری‌ها و همین‌طور دورهای ساخته شده و مسیرهای طی شده توسط وسائط نقلیه است. مشاهده می‌شود هر دور ساخته شده با اندازه‌ی کامل از دپوی مرکزی شروع و با ملاقات مشتری‌ها توسط یک وسیله‌ی نقلیه مجددأ به دپو باز می‌گردد. در گراف‌های مذکور، محور افقی، مختصات X مشتری‌ها و محور عمودی، مختصات Y مشتری‌ها را نشان می‌دهند.

قسمت (ب)، نشان‌دهنده‌ی مقدار تابع هزینه بر حسب تکرار، قسمت (پ) تعداد وسائط نقلیه بر حسب تکرار، و قسمت (ت)، مسافت پیموده شده بر حسب تکرار است. در نمودارهای قسمت (ب) تا قسمت (ت)، محور افقی در برگیرنده‌ی تعداد تکرار کلی چرخه‌ی اصلی الگوریتم برای دستیابی به

هر مسیر از دپو آغاز می‌شود و با ارائه‌ی خدمت به هر مشتری، درنهایت به دپو خاتمه می‌یابد.

#### ۷. نتایج عددی

در بخش حاضر، نتایج عددی آزمایش بر روی نمونه‌های بنج مارک سالامون در ۶ دسته‌ی ارائه شده مطرح شده است. نمونه‌های سالامون در سه نوع کلاس بر حسب توزیع مشتریان به این شرح قرار گرفته‌اند و در هر نوع کلاس، دو دسته قرار دارد.

✓ توزیع تصادفی (R1 و R2):

✓ توزیع خوشبندی (C1 و C2):

✓ توزیع تصادفی و خوشبندی (RC1 و RC2).

در کلاس‌های R1 و R2 مشتری‌ها به صورت تصادفی توزیع شده‌اند؛ در کلاس‌های C1 و C2 مشتری‌ها در گروه‌های خوشبندی شده‌اند؛ و درنهایت در کلاس‌های RC1 و RC2 زیرمجموعه‌یی از مشتریان به صورتی تصادفی توزیع و مابقی خوشبندی شده‌اند.

فاصله‌ی بین دو مشتری به صورت فاصله‌ی اقلیدسی ساده است. هر مشتری از یک پنجره‌ی زمانی  $[a_i, b_i]$  دارد، که بازه‌ی زمانی برای رسیدن به هر مشتری را نشان می‌دهد. ظرفیت وسائط نقلیه و تقاضای مشتریان در هر کلاس متفاوت در نظر گرفته شده است. در مجموع، دارای ۵۶ نمونه برای همه‌ی ابعاد طبقه‌بندی مسئله است، که شامل ۲۵، ۵۰، و ۱۰۰ مشتری است، که داده‌های منتخب از سایت <http://web.cba.neu.edu/~msolomon/problems.htm> برداشت شده‌اند.

نتایج عددی به دست آمده با بهترین پاسخ‌های شناخته شده مسائل نمونه سالامون، که از الگوریتم‌های مختلف دقیق، ابتکاری، و فرا ابتکاری به دست آمده‌اند، مقایسه شده‌اند. نتایج اجرای الگوریتم پیشنهادی با الگوریتم جمعیت محور تراکم ذرات گستته‌ی ارائه شده توسط گونگ<sup>[۱]</sup> و همکاران<sup>[۱۰]</sup>، (۲۰۱۲)، نیز مقایسه شده است. کارایی الگوریتم ازدحام گربه‌ها بر روی نمونه‌های کوچک تا ۲۵ مشتری در نوشتار یادگاری و همکاران<sup>[۱۰]</sup>، (۱۴۰۱)،

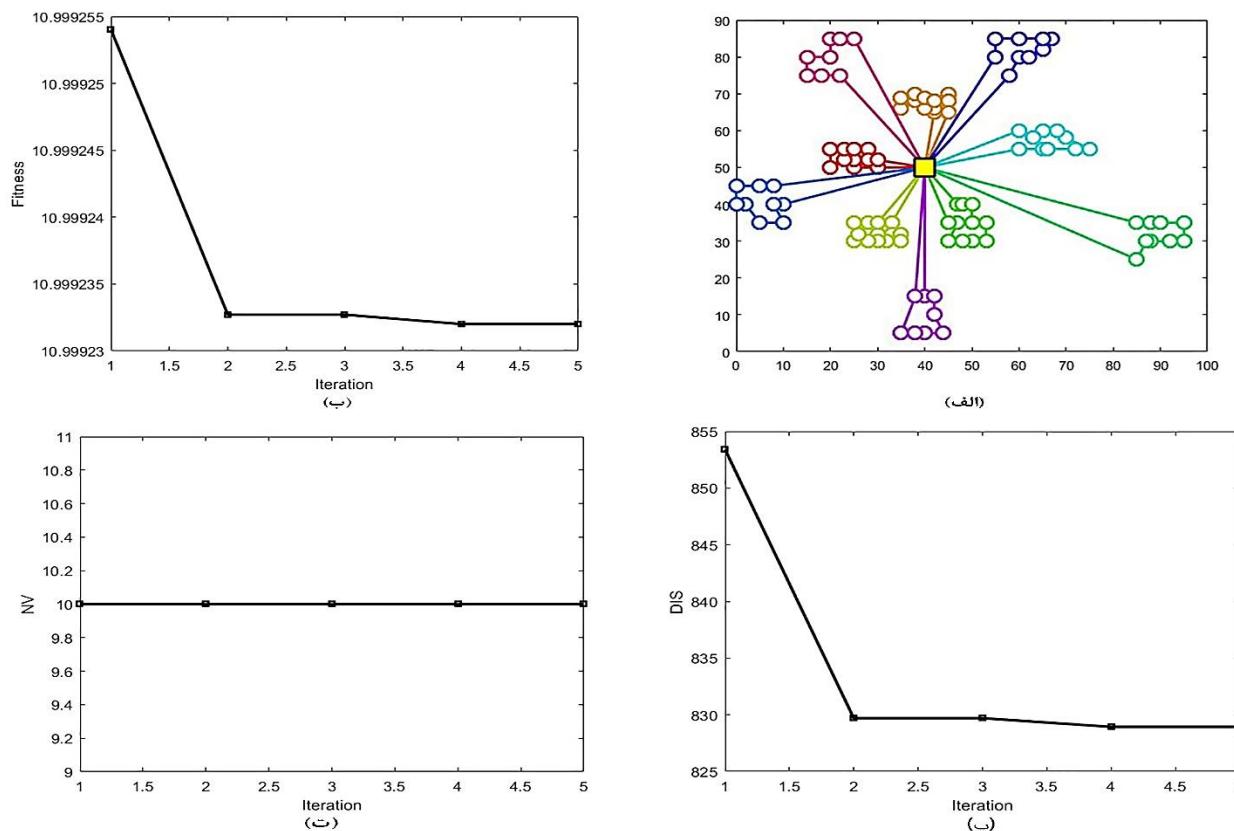
نشان داده شده است. با توجه به استفاده از بهبودهای برای کارایی بیشتر الگوریتم ازدحام گربه‌ها، آزمایش‌ها فقط بر روی نمونه‌هایی با اندازه‌ی ۵۰ و ۱۰۰ مشتری انجام شده است. الگوریتم ارائه شده برای نمونه‌های با اندازه‌ی ۵۰ مشتری در ۲۸ نمونه، پاسخ بهینه ارائه داده است، که بیشترین بهبود برای نمونه ۱ R2۰۱ با  $\frac{48}{48} \times ۵۹\% = ۷/۳۳$  بوده است. همچنین، بدترین پاسخ به دست آمده برای نمونه R1۰۹ با  $\frac{45}{45} \times ۶۰\% = ۷/۳۳$  افزایش در پاسخ بوده است، که تعداد وسائط نقلیه بیش از تعداد وسائط نقلیه بهینه به دست آمده است؛ در نتیجه الگوریتم پیشنهادی برای نمونه از ۵۶ نمونه توانایی ارائه‌ی پاسخ بهینه را دارد. برای نمونه‌های با اندازه‌ی ۱۰۰ مشتری برای دسته‌های C1 و C2، پاسخ بهینه‌ی سراسری به دست آمده از نوشتارهای پیشین به دست آمده و در ۳۳ نمونه از ۵۶ نمونه، توانایی ارائه‌ی پاسخ بهینه با تعداد وسائط نقلیه بهینه را داشته و

جدول ۱. ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالامون (۵۰ مشتری).

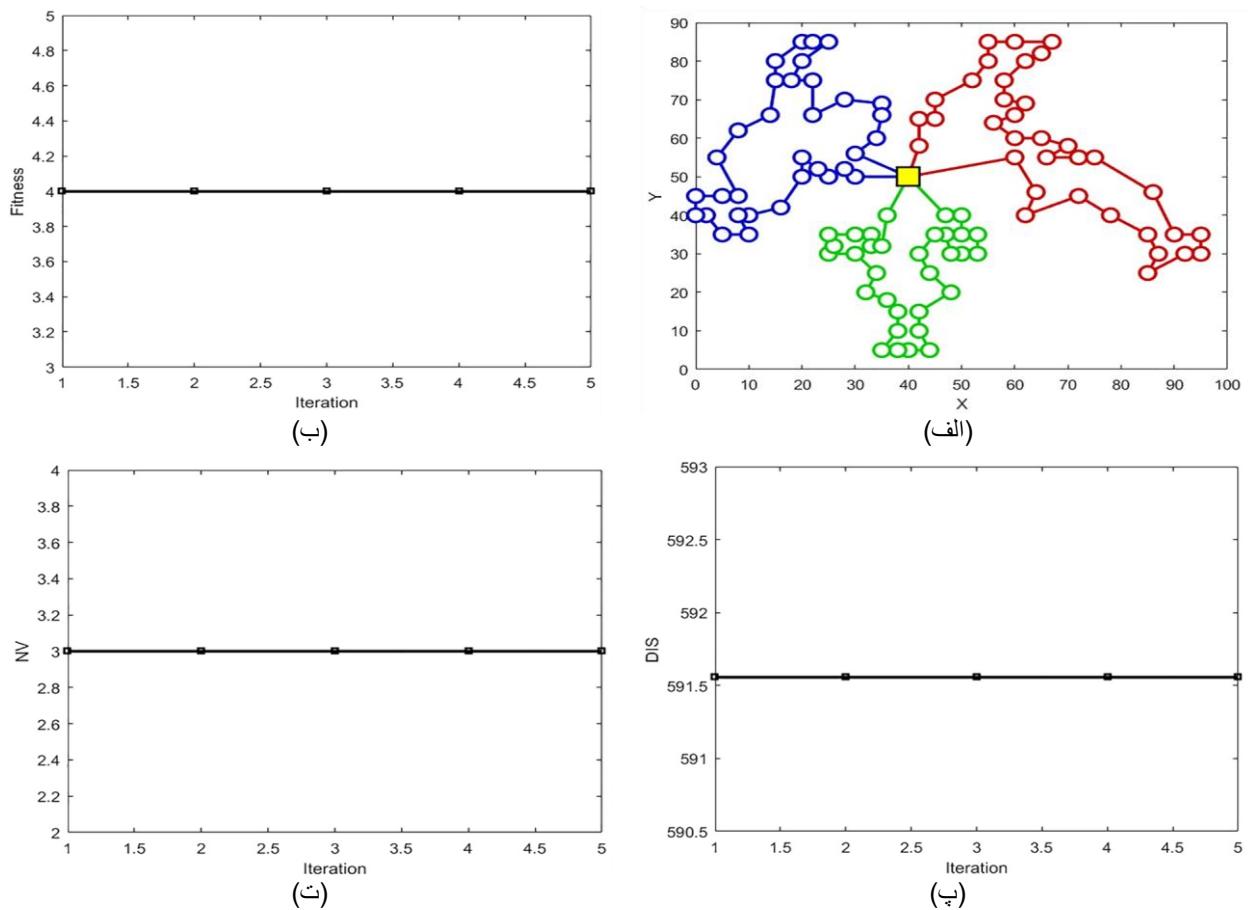
نمونه	الگوریتم مورداستفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم پیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گستته			
		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		میانگین پاسخ		بهترین پاسخ		بهترین پاسخ	
		NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
R101*	KDMSS	۱۲	۱۰۴۴/۰	۱۲	۱۰۵۵/۷۷	۱۲	۱۰۶۶/۴۴	۱۱	۱۱۰/۱۲	۱۱۸	۱۰۲/۱۱
R102**	KDMSS	۱۱	۹۰۹	۱۰	۹۲۴/۱۸	۱۰	۹۲۸/۱۵	۱۰	۹۲۳/۷۱	۱۰	۹۲۷/۹۳
R103**	KDMSS	۹	۷۲۲/۹	۸	۷۸۹/۹۴	۸	۷۹۵/۴۱۶	۸	۷۹۰/۱۷	۸	۸۰۸/۹۹
R104*	KDMSS	۶	۶۲۵/۴	۶	۶۴۳/۸۲	۶	۶۴۸/۶۱	۶	۶۳۱/۵۸	۶	۶۳۸/۸۳
R105*	KDMSS	۹	۸۹۹/۳	۹	۹۱۷/۵۹	۹	۹۲۴/۲۷۴	۸	۹۸۳/۴۹	۹	۹۳۳/۶۷
R106	KDMSS	۵	۷۹۳	۸	۷۹۵/۲۵	۸	۸۲۰/۵۷۲	۷	۸۶۵/۹۳	۷/۵	۸۵۱/۱۷
R107**	KDMSS	۷	۷۱۱/۱	۶	۷۶۴	۶/۸	۷۳۹/۸۷	۶	۷۳۷/۱۰	۶/۱	۷۵۱/۷۷
R108*	CR+KLM	۶	۶۱۷/۷	۶	۶۲۷/۰/۷	۶	۶۳۶/۶۹۸	۶	۶۲۴/۲۹	۶	۶۳۲/۷۳
R109**	KDMSS	۸	۷۸۶/۸	۷	۸۲۳/۲۷	۷	۸۴۶/۷۴	۷	۸۰۱/۹۷	۷	۸۱۵/۴۴
R110*	KDMSS	۷	۶۹۷/۰	۷	۷۱۴/۹۲	۷	۷۲۳/۰/۶	۷	۷۲۰/۴۰	۷	۷۳۱/۷۹
R111*	CR+KLM	۷	۷۰۷/۲	۷	۷۱۵/۰۲	۷	۷۲۰/۳۱	۶	۷۵۶/۳۵	۶/۹	۷۲۲/۵۵
R112*	CR+KLM	۶	۶۳۰/۱	۶	۶۴۲/۰/۶	۶	۶۵۳/۰۴	۶	۶۳۸/۴۹	۶	۶۴۵/۷۵
R201**	CR+KLM	۶	۷۹۱/۹	۲	۹۶۲/۶۳	۲	۹۷۶/۶۹	۲	۹۵۳/۲۹	۲/۶	۹۱۱/۸۶
R202**	CR+KLM	۵	۶۹۸/۵	۲	۸۲۱/۸۳	۲	۸۲۵/۴	۲	۸۱۵/۲۳	۲	۸۳۳/۹۰
R203**	IV+C	۵	۶۰۵/۳	۲	۶۷۲/۸۷	۲	۶۸۹/۲۶	۲	۶۶۸/۳۶	۲	۶۸۸/۸۴
R204*	IV	۲	۵۰۶/۴	۲	۵۱۸/۵۲	۲	۵۳۰/۵۷	۲	۵۱۸/۵۷	۲	۵۲۵/۷۸
R205**	IV+C	۴	۶۹۰/۱	۲	۷۶۸/۰۳	۲	۸۰۱/۵۷	۲	۷۵۶/۳۸	۲	۷۷۳/۲۴
R206**	IV+C	۴	۶۳۲/۴	۲	۶۷۱/۱۷	۲	۶۷۴/۲۱	۲	۶۶۱/۵۵	۲	۶۷۶/۲۵
R207**				۲	۵۹۹/۷۶	۲	۶۰۴/۷۱	۲	۵۹۳/۹۵	۲	۶۱۱/۰۴
R208**				۲	۵۱۳/۱۳	۲	۵۱۵/۳۲	۲	۵۰۸/۴۱	۲	۵۱۸/۸۳
R209**	IV+C	۴	۶۰۰/۶	۲	۶۵۹/۱۹	۲	۶۷۳/۲۵	۲	۶۵۸/۲۸	۲	۶۷۱/۵۴
R210**	IV+C	۴	۶۴۵/۶	۲	۶۷۳/۰۷	۲	۶۹۷/۲	۲	۶۷۰/۹۹	۲	۶۸۲/۷۰
R211**	IV+DLP	۳	۵۳۵/۵	۲	۵۶۰/۲۸	۲	۵۶۶/۲۴	۲	۵۶۲/۷۴	۲	۵۷۶/۰۳
C101*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C102*	KDMSS	۵	۳۶۱/۴	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۷۳/۶۴
C103*	KDMSS	۵	۳۶۱/۴	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۴۹	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۸/۸۵
C104*	KDMSS	۵	۳۵۸/۰	۵	۳۶۰/۲۴	۵	۳۶۲/۹۱	۵	۳۵۸/۸۸	۵	۳۶۲/۸۸
C105*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C106*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C107*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۷۴/۸۷
C108*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۶/۷۲
C109*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۴/۰۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۵/۱۷
C201**	CR+L	۳	۳۶۰/۱۲	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶
C202**	CR+KLM	۳	۳۶۰/۱۲	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۷/۲۵
C203**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۰۴/۲۵	۲	۴۰۴/۹۲	۲	۴۰۴/۵۲	۲	۴۰۶/۷۱
C204**	KLM	۲	۳۵۰/۱	۲	۳۶۴/۷	۲	۳۶۵/۰۷۵	۲	۳۵۶/۷۷	۲	۳۶۴/۰۲
C205**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۴۴/۰۸	۲	۴۴۴/۰۸	۲	۴۲۹/۱۲	۲	۴۴۵/۴۵
C206**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۲۶/۴	۲	۴۲۶/۴	۲	۴۱۲/۵۰	۲	۴۳۷/۶۶
C207**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۶	۲	۴۲۶/۲۳	۲	۴۲۳/۳۷	۲	۴۲۶/۱۳	۲	۴۴۶/۶۲
C208*	CR+KLM	۲	۳۵۰/۵	۲	۳۵۲/۱۲	۲	۳۵۲/۱۲	۲	۳۵۲/۲۹	۲	۳۵۳/۵۶
RC101*	KDMSS	۸	۹۴۴	۸	۹۴۰/۰۸	۸	۹۴۷/۰۳	۸	۹۴۵/۰۸	۸	۹۴۶/۶۶
RC102*	KDMSS	۷	۸۲۲/۵	۷	۸۲۳/۹۷	۷	۸۲۵/۸۰	۷	۸۲۳/۹۷	۷	۸۲۷/۱۹
RC103*	KDMSS	۶	۷۱۰/۹	۶	۷۱۲/۵۶	۶	۷۱۳/۶۶	۶	۷۱۲/۹۱	۶	۷۱۴/۶۷
RC104*	KDMSS	۵	۵۴۵/۸	۵	۵۴۸/۱۴	۵	۵۴۹/۲۸	۵	۵۴۶/۵۱	۵	۵۴۷/۹۵
RC105*	KDMSS	۸	۸۵۵/۳	۸	۸۵۶/۹۷	۸	۸۶۳/۰۵	۸	۸۵۶/۹۷	۸	۸۸۶/۰۵
RC106*	KDMSS	۶	۷۲۳/۲	۶	۷۲۴/۶۵	۶	۷۲۶/۶۷	۶	۷۲۴/۶۵	۶	۷۲۹/۶۲
RC107*	KDMSS	۶	۶۴۲/۷	۶	۶۴۶/۱۷	۶	۶۴۶/۶۶	۶	۶۴۵/۷۰	۶	۶۵۳/۵۴
RC108*	KDMSS	۶	۵۹۸/۱	۶	۶۰۶/۴۷	۶	۶۰۶/۴۷	۶	۵۹۹/۱۷	۶	۶۱۳/۴۱
RC201**	L+KLM	۵	۶۴۸/۸	۲	۸۲۸/۷۶	۲	۸۴۴/۳۱	۲	۸۳۸/۷۶	۲	۸۵۵/۶۱
RC202**	IV+C	۵	۶۱۳/۶	۲	۸۶۸/۶۷	۲	۸۷۵/۸۶	۲	۸۶۷/۲۶	۲	۸۸۹/۵۰
RC203**	IV+C	۴	۵۵۵/۳	۲	۶۸۸/۵۵	۲	۶۸۹/۴۸	۲	۶۷۴/۴۴	۲	۶۸۰/۴۶
RC204**	DLP	۲	۴۴۴/۲	۲	۴۸۱/۲۱	۲	۴۸۰/۲۸	۲	۴۷۹/۲۲	۲	۴۸۰/۴۴
RC205**	IV+C	۵	۶۳۰/۲	۲	۷۶۱/۹۱	۲	۷۶۷/۷	۲	۷۶۵/۰۲	۲	۷۷۵/۹۹
RC206**	IV+C	۵	۶۱۰/۰	۲	۷۵۵/۱۳	۲	۷۶۳/۹۴	۲	۷۵۵/۱۳	۲	۷۶۴/۶۵
RC207**	C	۴	۵۵۸/۱۶	۲	۶۵۵/۸۱	۲	۶۵۸/۰۴	۲	۶۵۵/۸۱	۲	۶۷۷/۲۱
RC208**				۲	۵۱۳/۶۱	۲	۵۱۹/۶۸	۲	۴۹۸/۷۹	۲	۵۱۸/۸۰

جدول ۲. ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالامون (۱۰۰ مشتری).

نمونه	الگوریتم مورداستفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم بیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گسسته			
				بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها	
		NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
R101*	H	۱۹	۱۶۴۵/۷۹	۱۹	۱۶۶۰/۹۷	۱۹/۸	۱۷۱۹/۹۶	۱۹	۱۶۵۲/۰۰۱	۱۹	۱۶۵۷/۸۹۰
R102	RT	۱۷	۱۴۸۵/۱۲	۱۸	۱۴۹۱/۸۵	۱۸	۱۲۴۶/۸۲	۱۷	۱۵۰۰/۱۰۹	۱۷/۸	۱۵۰۶/۶۲۶
R103	LLH	۱۳	۱۲۹۲/۶۸	۱۴	۱۲۵۰/۶۵	۱۴	۱۲۵۸/۱	۱۴	۱۲۴۲/۶۴۹	۱۴	۱۲۶۸/۵۹۱
R104	M	۹	۱۰۰۷/۲۴	۱۰	۱۰۵۱/۰۳	۱۰	۱۰۵۳/۰۸	۱۰	۱۰۴۲/۲۱۶	۱۰/۰	۱۰۹۷/۷۶۸
R105*	RT	۱۴	۱۳۷۷/۱۱	۱۴	۱۴۱۵/۴۲۷	۱۴/۸	۱۴۰۷/۵۱	۱۴	۱۳۵۸/۰۸۲	۱۴/۳	۱۴۰۵/۲۷۵
R106*	M	۱۲	۱۲۵۱/۹۸	۱۲	۱۲۹۵/۹۹۸	۱۲/۶	۱۲۹۳/۱۳	۱۲	۱۲۹۴/۸۶۹	۱۲/۹	۱۲۸۷/۰۲۶
R107	S97	۱۰	۱۱۰۴/۶۶	۱۱	۱۱۰۶/۶۶	۱۱	۱۱۲۹/۸۸	۱۱	۱۱۲۳/۹۸۱	۱۱	۱۱۶۰/۰۲۳
R108	BB	۹	۹۶۰/۸۸	۱۰	۹۸۱/۱۸	۱۰	۱۰۱۵/۴۹	۱۰	۱۰۱۱/۶۸۲	۱۰/۱	۱۰۶۶/۲۹۰
R109	HG	۱۱	۱۱۹۴/۷۳	۱۲	۱۱۹۹/۶	۱۲/۸	۱۲۱۱/۹۶	۱۲	۱۲۱۱/۶۳۰	۱۲/۴	۱۲۵۲/۷۸۷
R110	M	۱۰	۱۱۸/۵۹	۱۲	۱۱۶۰/۰۹	۱۲	۱۱۶۸/۵۳	۱۱	۱۱۹۰/۳۶۲	۱۲	۱۱۹۰/۳۸۰
R111	RGP	۱۰	۱۰۹۶/۷۲	۱۱	۱۱۱۳/۴۶	۱۱/۸	۱۱۶۰/۳۹	۱۱	۱۱۰۲/۹۸۷	۱۱/۳	۱۱۶۳/۲۷۱
R112	GTA	۹	۹۸۲/۱۴	۱۰	۱۰۲۷/۲	۱۰/۸	۱۰۴۱/۶۳	۱۰	۱۰۲۹/۱۲۴	۱۰/۸	۱۱۰۳/۰۸۸
R201*	HG	۴	۱۲۵۲/۲۷	۴	۱۳۱۳/۸۶	۴	۱۳۲۶/۱۶	۴	۱۲۷۴/۹۶۹	۴	۱۲۹۸/۲۷۸
R202	RGP	۳	۱۱۹۱/۷۰	۴	۱۱۳۱/۶۵	۴	۱۱۶۶/۰۵	۳	۱۲۴۷/۰۳۳	۳/۵	۱۲۵۹/۸۳۹
R203*	M	۳	۹۳۹/۵۴	۳	۹۹۵/۱۷	۳	۱۰۴۰/۲۹	۳	۱۰۵۲/۷۱۲	۳	۱۱۰۰/۷۹۹
R204	BVH	۲	۸۲۵/۰۲	۳	۸۰۶/۴۷	۳	۸۱۵/۷۴	۳	۸۴۴/۱۶۱	۳	۹۲۸/۰۴۰
R205*	RGP	۳	۹۹۴/۴۲	۳	۱۰۸۳/۱۲	۳	۱۰۸۸/۱۴	۳	۱۰۶۱/۶۴۰	۳	۱۱۳۵/۷۰۳
R206*	SSSD	۳	۹۰۶/۱۴	۳	۹۶۶/۸۷	۳	۹۸۶/۶۶	۳	۱۰۱۶/۳۴۶	۳	۱۰۶۵/۶۰۷
R207*	BVH	۲	۸۹۳/۲۳	۳	۸۶۵/۱۹	۳	۸۷۸/۶۴	۳	۹۴۶/۷۷۸	۳	۱۰۳۶/۸۴۴
R208*	M	۲	۷۲۶/۷۵	۲	۸۰۳/۴۹	۲	۸۰۴/۴۲	۲	۸۳۴/۷۲۱	۲/۶	۸۸۰/۳۱۳
R209*	H	۳	۹۰۹/۱۶	۳	۹۸۵۰/۰۲	۳	۹۸۹۰/۰۵	۳	۱۰۰۳/۱۸۸	۳	۱۰۷۶/۹۴۹
R210*	M	۳	۹۳۹/۳۴	۳	۹۸۴/۱۳	۳	۹۹۶/۱۴	۳	۱۰۴۰/۰۵۴۴	۳	۱۰۹۰/۳۴۶
R211	BVH	۲	۸۹۲/۷۱	۳	۸۱۷/۶۹	۳	۸۳۱/۹۹	۳	۸۶۱/۳۲۳	۳	۹۳۸/۱۵۰
C101*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴
C102*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۳۴/۸۰	۱۰	۸۲۹/۷۱۲	۱۰	۸۵۰/۸۳۷
C103*	RT	۱۰	۸۲۸/۰۶	۱۰	۸۳۴/۵۰۴	۱۰	۸۴۳/۶۲۴	۱۰	۸۵۱/۳۷۷	۱۰	۸۸۶/۲۳۷
C104*	RT	۱۰	۸۲۴/۷۸	۱۰	۸۰۴۰/۰۷	۱۰	۸۷۴/۴۹	۱۰	۸۶۵/۰۵۱	۱۰	۹۵۸/۴۹۱
C105*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۳۰/۴۳۵
C106*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴
C107*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۶۵/۲۰۱
C108*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۳۱	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۰۷۸
C109*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۱۹	۱۰	۸۳۲/۷۱	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۰۷۹
C201*	RT	۳	۵۹۱/۰۶	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۶۲۱/۷۷۷
C202*	RT	۳	۵۹۱/۰۶	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۵۹۱/۰۵۷	۳	۶۱۶/۳۷۸
C203*	RT	۳	۵۹۱/۱۷	۳	۶۰۸/۲۰	۳	۶۱۸/۳۵	۳	۵۹۱/۱۷۲	۳	۶۰۵/۸۳۶
C204*	RT	۳	۵۹۰/۶۰	۳	۶۱۲/۶۶	۳	۶۲۳/۶۲۵	۳	۶۱۵/۴۳۰	۳/۲	۶۷۸/۰۸۴
C205*	RT	۳	۵۸۸/۸۸	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۶۰۰/۰۳۸
C206*	RT	۳	۵۸۸/۴۹	۳	۵۸۸/۴۹	۳	۵۸۹/۵۱	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۹۲/۹۴۹
C207*	RT	۳	۵۸۸/۲۹	۳	۵۸۸/۲۹	۳	۵۸۹/۱۲	۳	۵۹۱/۰۳۵	۳	۵۹۶/۰۳۹
C208*	RT	۳	۵۸۸/۱۲	۳	۵۸۸/۱۲	۳	۵۹۰/۳	۳	۵۸۸/۴۹۳	۳	۵۹۱/۰۹۳
RC101	TBGGP	۱۲	۱۶۹۶/۹۴	۱۵	۱۷۱۱/۱۷	۱۵/۶	۱۷۱۰/۱۸	۱۵	۱۶۴۱/۱۰۴	۱۵	۱۶۶۸/۰۷۸
RC102	TBGGP	۱۲	۱۵۵۴/۷۵	۱۳	۱۶۱۵/۱۲	۱۳/۸	۱۵۶۸/۰۱	۱۳	۱۵۱۰/۹۵۲	۱۳/۸	۱۵۰۶/۸۰۵
RC103	S98	۱۲	۱۲۶۱/۶۷	۱۲	۱۳۴۷/۳	۱۲	۱۳۶۳/۲۲	۱۱	۱۲۹۴/۷۳۹	۱۱/۷	۱۳۰۵/۰۲۱
RC104*	CLM	۱۰	۱۱۳۵/۴۸	۱۰	۱۲۲۲/۴۸	۱۰/۸	۱۲۲۴/۰۵	۱۰	۱۱۹۰/۰۴۵	۱۰/۸	۱۲۱۹/۳۴۴
RC105	BB	۱۳	۱۶۲۹/۴۴	۱۵	۱۵۷۶/۰۳	۱۵	۱۶۱۲/۸۲	۱۴	۱۶۰۳/۰۷۷	۱۴/۹	۱۵۸۱/۰۷۷
RC106	BB	۱۱	۱۴۲۴/۷۳	۱۳	۱۴۴۳/۲۹	۱۳	۱۴۸۶/۲	۱۲	۱۴۱۰/۰۹۳	۱۲/۸	۱۴۱۶/۱۶۲
RC107	S97	۱۱	۱۲۳۰/۰۸	۱۲	۱۲۶۴/۲۶	۱۲	۱۳۰۰/۰۱	۱۱	۱۲۴۹/۷۹۵	۱۱/۳	۱۲۷۷/۹۷۰
RC108	TBGGP	۱۰	۱۱۳۹/۸۲	۱۱	۱۲۱۷/۱۳	۱۱	۱۲۶۴/۹۴	۱۱	۱۱۸۱/۰۷۰	۱۱	۱۲۳۰/۰۷۴
RC201*	M	۴	۱۴۰۶/۹۱	۴	۱۴۸۱/۲۱	۴	۱۵۵۰/۰۸۳	۴	۱۴۲۳/۰۵۹	۴	۱۴۷۲/۰۷۱
RC202	CC	۳	۱۳۶۷/۰۹	۴	۱۲۲۲/۳۸	۴	۱۲۵۲/۰۷	۴	۱۱۹۳/۰۵۹	۴	۱۲۸۶/۰۵۲
RC203*	CC	۳	۱۰۴۹/۶۲	۳	۱۱۹۱/۵۸	۳	۱۲۲۸/۱۲	۳	۱۱۲۳/۰۱۹	۳	۱۲۲۲/۰۱۰
RC204*	M	۳	۷۹۸/۴۱	۳	۸۲۸/۹۱	۳	۸۵۸/۰۵۳	۳	۸۹۴/۱۱۷	۳	۹۶۴/۰۴۰
RC205*	M	۴	۱۲۹۷/۱۹	۴	۱۴۳۷/۰۲۸	۴	۱۴۸۰/۰۱۲	۴	۱۳۲۱/۰۴۹	۴	۱۳۸۲/۰۲۴
RC206	H	۳	۱۱۴۶/۳۲	۴	۱۱۱۸/۶	۴	۱۱۳۹/۴۲	۳	۱۳۰۷/۰۹۰	۴	۱۲۲۵/۰۴۰
RC207	BVH	۳	۱۰۶۱/۱۴	۴	۱۰۶۰/۰۱	۴	۱۰۹۰/۷۲	۳	۱۱۳۰/۰۳۶۸	۳/۷	۱۱۹۲/۰۵۲۳
RC208*	IKMUY	۳	۸۲۸/۱۴	۳	۹۴۵/۱۳	۳	۹۸۱/۸۱	۳	۹۵۸/۰۲۳۶	۳	۱۰۸۴/۰۹۲۵



شکل ۷. نمایش شماتیک برای حل نمونه‌ی C101.



شکل ۸. نمایش شماتیک برای حل نمونه C201.

برای ارزیابی عملکرد الگوریتم پیشنهادی، الگوریتم بر روی ۵۶ نمونه‌ی استاندارد از مسائلی که توسط سالامون ارائه شده است؛ اجرا شده است. نتایج نشان می‌دهند که الگوریتم پیشنهادی پاسخ‌های بسیار مناسب و قابل قبولی در حل مسئله‌ی مسیریابی وسیله‌ی نقلیه با محدودیت پنجره‌ی زمانی ارائه داده است. بهطور خاص، الگوریتم ارائه شده برای ۳۱ نمونه با ۵۰ مشتری، در ۳۱ مورد جواب بهینه‌ی نسبت به سایر روش‌ها ارائه کرده و برای ۵۵ مورد از ۵۶ نمونه نیز توانایی ارائه‌ی جواب بهینه را داشته است. همچنین در مورد نمونه‌هایی که ۱۰۰ مشتری دارند، در ۳۳ مورد از ۵۶ نمونه، توانایی ارائه‌ی جواب بهینه را داشته است. با توجه به عملکرد الگوریتم در افزایش اندازه‌ی نمونه‌ها، می‌توان نتیجه گرفت که عملکرد الگوریتم برای نمونه‌های با اندازه‌ی کوچکتر، مناسب‌تر است.

پاسخ بهینه و محور عمودی نیز در برگیرنده‌ی بهترین جواب مسئله است. همگرایی رفتار الگوریتم پیشنهادی برای مسئله VRPTW، تولنایی جستجو و عملکرد مناسب و منطقی الگوریتم را نشان می‌دهد.

## ۷. نتیجه‌گیری

در نوشتار حاضر، یک الگوریتم ترکیبی از دحام گربه‌ها برای حل مسئله (VRPTW) (مسئله‌ی مسیریابی وسائط نقلیه با پنجره‌ی زمانی) توسعه داده شده است. در الگوریتم مذکور، هر گربه با ارائه‌ی یک مجموعه مسیر برای وسائط نقلیه، موقعیت خود را نمایش می‌دهد. برای ایجاد پاسخ‌های اولیه، الگوریتم PFIH نیز استفاده شده است. علاوه‌بر این، از یک روش تصمیم‌گیری VRPTW برای کنترل هدف‌های اولیه و ثانویه‌ی مسئله نیز استفاده شده است.

## References – منابع

1. Lenstra, J.K. and Kan, A.R., 1981. Complexity of vehicle routing and scheduling problems. *Networks*, 11(2), pp.221-227. DOI: <https://doi.org/10.1002/net.3230110211>.
2. Bucur, P.A., Hungerländer, P., Jellen, A., Maier, K., and Pachatz, V., 2021. Shift planning for smart meter service operators. In: *Data Science–Analytics and Applications: Proceedings of the 3rd International Data Science Conference–iDSC2020*. Springer Fachmedien Wiesbaden, pp.8-10. DOI: [https://doi.org/10.1007/978-3-658-32182-6\\_2](https://doi.org/10.1007/978-3-658-32182-6_2).
3. Cissé, M., Yalçındağ, S., Kergosien, Y., Şahin, E., Lenté, C., and Matta, A., 2017. OR problems related to home health care: A review of relevant routing and scheduling problems. *Operations Research for Health Care*, 13, pp.1-22. DOI: <https://doi.org/10.1016/j.orhc.2017.06.001>.
4. Wang, X. and Wasil, E., 2021. On the road to better routes: Five decades of published research on the vehicle routing problem. *Networks*, 77(1), pp.66-87. DOI: <https://doi.org/10.1002/net.21942>.
5. Desrosiers, J., Soumis, F., and Desrochers, M., 1984. Routing with time windows by column generation. *Networks*, 14(4), pp.545-565. DOI: <https://doi.org/10.1002/net.3230140406>.
6. Solomon, M.M., 1987. Algorithms for the vehicle routing and scheduling problems with time window constraints. *Operations Research*, 35(2), pp.254-265. DOI: <https://doi.org/10.1287/opre.35.2.254>.
7. Kallehauge, B., Boland, N., and Madsen, O.B., 2007. Path inequalities for the vehicle routing problem with time windows. *Networks: An International Journal*, 49(4), pp.273-293. DOI: <https://doi.org/10.1002/net.20178>.
8. Chu, S.-C., Tsai, P.-w., and Pan, J.-S., 2006. Cat swarm optimization. In: Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg. DOI: [https://doi.org/10.1007/978-3-540-36668-3\\_94](https://doi.org/10.1007/978-3-540-36668-3_94).
9. Ji, X.F., Pan, J.S., Chu, S.C., Hu, P., Chai, Q.W., and Zhang, P., 2020. Adaptive cat swarm optimization algorithm and its applications in vehicle routing problems. *Mathematical Problems in Engineering*, 2020, pp.1-14. DOI: <https://doi.org/10.1155/2020/1291526>.
10. Yadegari, Y.B., Rahimi, A.M., and Aboutalebi Esfahani, M., 2020. Solving the vehicle routing problem with time windows using cat swarming optimization algorithm. In: *The 19th International Conference on Transportation and Traffic Engineering, Tehran*. [In Persian].
11. Alvarenga, G.B., Mateus, G.R., and de Tomi, G., 2007. A genetic and set partitioning two-phase approach for the vehicle routing problem with time windows. *Computers & Operations Research*, 34(6), pp.1561-1584. DOI: <https://doi.org/10.1016/j.cor.2005.07.025>.
12. Gong, Y.J., Zhang, J., Chung, H.S.H., Chen, W.N., Huang, R.Z., and Wang, T., 2012. Optimizing the vehicle routing problem with time windows: A discrete particle swarm optimization approach. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Part C (Applications and Reviews)*, 42(2), pp.254-267. DOI: <https://doi.org/10.1109/TSMCC.2011.2148712>.